Memoria

El programa cuenta con una base de conocimiento en la que se encuentran dos tipos de hechos: los relacionados con el conocimiento del usuario y los correspondientes a las aplicaciones que entran dentro del rango de nuestro recomendador de apps.

Los hechos relacionados con el conocimiento del usuario tendrán la forma:

► **Nombre ► Edad ► Sexo ► Estado socio-económico ► Nacionalidad ► Idiomas ► Aficiones ► Restricciones ► Especificaciones del dispositivo móvil ► Aplicaciones instaladas en el dispositivo (tanto actualmente como previamente).**

La información de las aplicaciones se recoge en hechos con estos slots:

**► Valoración (0-5) ► Nº de descargas ► Categorías**

**► Requisitos mínimos del teléfono ► Palabras clave**

Teniendo todos estos hechos como base nuestro objetivo es categorizar a los usuarios asignándoles categorías y subcategorías. De esta forma crearemos hechos del tipo

► **Nombre del usuario** ► **Categoría/subcategoría**

Para conseguir esto, asignamos roles a los usuarios teniendo en cuenta la información que de ellos tenemos:

► **Aficiones ► Edad ► Nivel económico**

Y les asignamos las correspondientes categorías y subcategorías:

► **Categorías**

* + Gamer
  + Reader
  + Gastronomía
  + …

► **Subcategorías**

* + Shooter,RPG, …
  + Ciencia ficción, novela, ensayo…
  + Americana, india, china…
  + …

Tambien vamos a asignar hechos por cada aplicación descargada por el usuario teniendo en cuenta estas preferencias para el futuro. El hecho tiene la siguiente forma:

► **Nombre ► Género ► Subgénero.**

Por ejemplo: NombreUsuario, Red social, Amistades.

Para terminar, ahora que disponemos de toda la información sobre usuarios y aplicaciones, utilizaremos una serie de reglas que unan las categorías del usuario con las aplicaciones del mercado obteniendo así una lista con el nombre de las aplicaciones que se le van a recomendar.